

壁纸声伴：第一次使用快速入门

图文版说明：配图来自真实程序控件，使用独立演示数据。截图中的路径和规则数值仅为示例，未连接真实壁纸、个人配置或语音服务。查看或转换 PDF 时，请保留本 Markdown 旁的 `images` 文件夹；建议下载包含配图的说明包 ZIP。

适用：v0.8.1 文档基线，Windows 10/11 x64。

目标

先用现成音频完成“返回桌面，按 F8，播放一句语音”。此流程不需要 AI 模型、Python 或语音接口。

第一步：下载正确的文件

1. 打开 <https://github.com/Abs0lutely/wallpaper-companion/releases/latest>。
2. 选择 `*-setup.exe` 安装，或下载 `*-portable.zip` 完整解压。
3. 便携版保留 `_internal`、`portable.flag`，双击 `WallpaperCompanion.exe`。
4. Source code ZIP 是源码，不是普通用户发行包。

第二步：绑定壁纸



图 1 · 陪伴主页：先确认配置，再试听

看图操作：按位置找到控件

图中位置	操作与核对
左侧“壁纸配置”列表	选中要设置的配置；尚未绑定可用“配置管理 → 新建配置”。
中部“正在编辑”选择器	核对编辑对象；不要把编辑配置误当成当前播放配置。
中部“声音设置”标签	调整角色语音、背景音乐及冷却。
页面下方“随机试听语音”与右侧“保存配置”	先保存，再试听；自动触发还需回到桌面。

完成标志：知道正在编辑哪份配置，能找到试听和保存入口。

1. 在 Wallpaper Engine 应用一张壁纸。
2. 启动声伴，点击“立即检测 → 绑定当前壁纸”。

- 3. 名称、路径正确后，确认启用配置并保存。
- 4. 暂时识别不到时，可先新建配置并使用手动模式测试。

第三步：放入真实音频

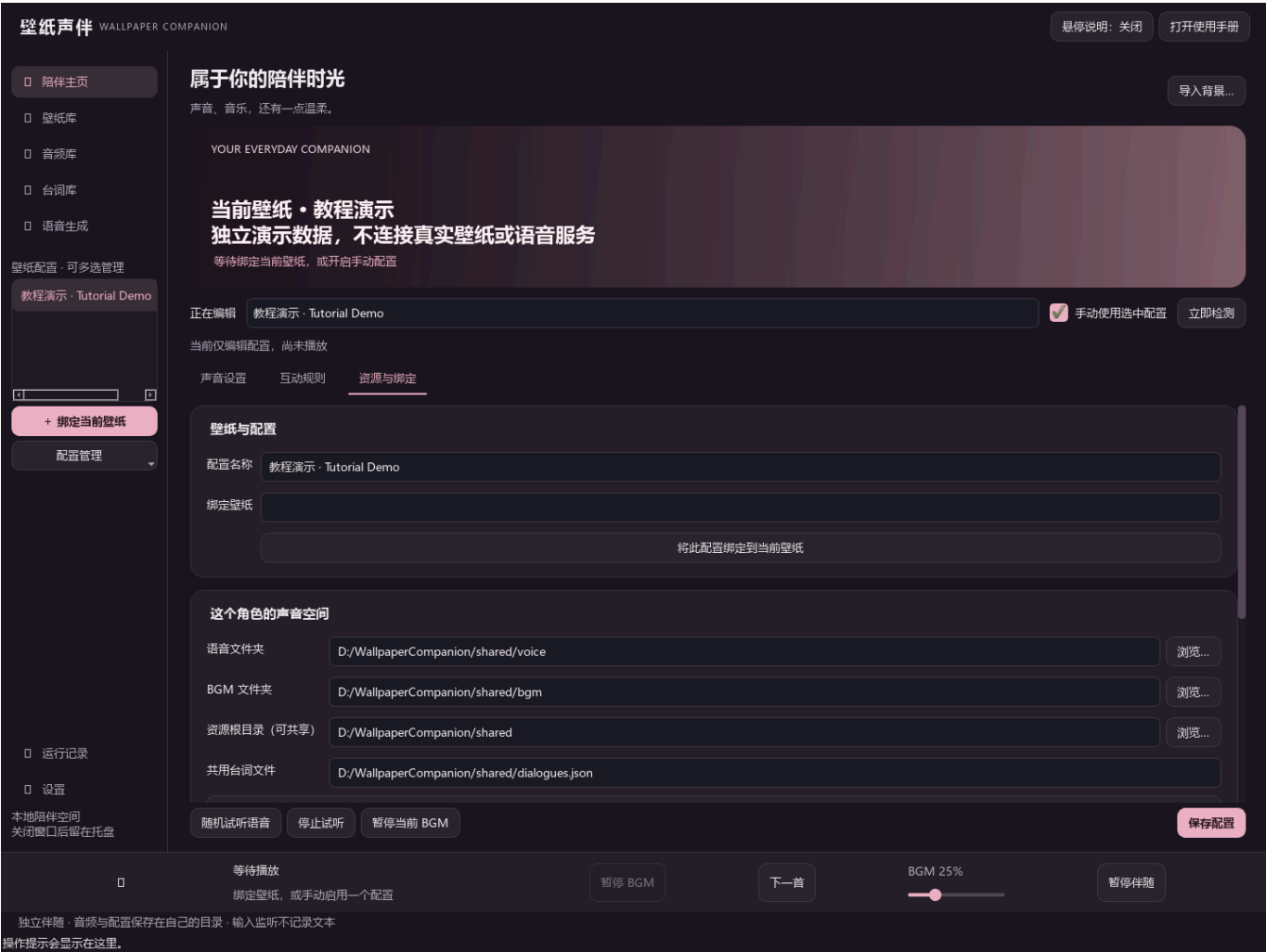


图 2 · 资源与绑定：把音频放到真正使用的目录

看图操作：按位置找到控件

图中位置	操作与核对
中部“资源与绑定”标签	从陪伴主页进入。
“语音文件夹”右侧“浏览...”	选择含真实 WAV/MP3 的目录。
“BGM 文件夹”右侧“浏览...”	选择音乐目录；可按需留空。
“资源根目录”“共用台词文件”	核对共享位置。图中 D:/WallpaperCompanion 是演示路径，不要照抄。
右下角“保存配置”	保存后点左下角随机试听。

完成标志：随机试听可播放，而不只是填好了一个路径。

- 1. 准备能正常播放的 WAV/MP3。
- 2. 放入程序旁 `shared/voice` ，或在“资源与绑定”选择已有语音文件夹。
- 3. 保存配置，点击“随机试听语音”。
- 4. 试听无声先查目录、文件和音量；不要急着设置复杂规则。

目录示例：

```
shared/  
  voice/  
    你好.wav  
  bgm/  
    music.mp3
```

第四步：建立 F8 规则

规则名称

F8 测试 · 教程示例

☒

启用这条规则

① 触发分类

按事件触发

事件分类

键盘触发

键盘方式

指定按键或组合键

绑定按键

F8

录制按键

点击录制后按下想绑定的键或组合键，例如 Ctrl + Alt + H；Esc 取消录制。

② 播放什么

从语音总目录随机选取

☒ 更多设置 (冷却、文件名筛选、事件生效时段)

规则冷却

5 秒

文件名包含

可选：只播放文件名含这些文字的音频

☐ 事件只在指定时间段内触发

设好触发方式和播放分类即可保存。总目录/分类中需已有音频；导入台词文字后仍需合成或下载音频。

保存规则

取消

图 3 · F8 示例：键盘事件的完整填写方式

看图操作：按位置找到控件

图中位置	操作与核对
顶部“① 触发分类”	选择“按事件触发”。
“事件分类”“键盘方式”	分别选择“键盘触发”和“指定按键或组合键”。
“绑定按键”右侧“录制按键”	点击录制后实际按 F8；图中已显示 F8。
“② 播放什么”	首次测试选择“从语音总目录随机选取”，避免分类/关键词干扰。
“更多设置 → 规则冷却”	图中 5 秒仅为测试示例，还要满足全局冷却。
右下角“保存规则”	返回列表后再保存配置与规则，并回到桌面按 F8。

完成标志：返回桌面后按 F8 可听到语音，再次触发前等待两级冷却。

1. 打开互动规则，添加启用的“F8 测试”。
2. 选择“按事件触发 → 键盘触发 → 指定按键/组合键”。
3. 点击录制，按 F8。
4. 播放来源先用总目录随机，不填写关键词。
5. 设置适当冷却，保存规则和配置。
6. 回到桌面，确认没有暂停伴随，再按 F8。

第五步：增加 BGM 和问候

- BGM：选音乐目录、开启文件夹 BGM、保存，再检查手动暂停和防冲突状态。
- 定时：新增每天固定时刻，设为几分钟后测试；程序需要在该分钟运行。
- 随机：新增时段随机，设置时段和最短/最长间隔；开启后先等待。
- 文字：台词库只存文字，必须生成或导入音频才能播放。

完成检查

- ☐ 随机试听有声音。
- ☐ 顶部当前使用的是目标配置。
- ☐ 规则、配置均已保存。
- ☐ 回到桌面后按 F8 能听到回应。
- ☐ 再次触发前等待冷却。
- ☐ 知道关闭窗口留在托盘，退出需要使用托盘菜单。

更多功能见同目录《Wallpaper-Companion-Manual-zh-CN.md》；故障排查见《FAQ-zh-CN.md》。